



PREFEITURA MUNICIPAL DE GARANHUNS
CNPJ: 113039060001-00

PREFEITURA MUNICIPAL DE GARANHUNS CNPJ: 11.303.906/0001-00			
SECRETARIA DE PLANEJAMENTO E ORÇAMENTO			
BDI 01 - DESONERADO			
COMPOSIÇÃO DA BONIFICAÇÃO DAS DESPESAS INDIRETAS (BDI)			
CONSTRUÇÃO DE PRAÇAS URBANAS, RODOVIAS, FERROVIAS E RECAPEAMENTO E PAVIMENTAÇÃO DE VIAS URBANAS			
GRUPO	1.0	IMPOSTOS	
	1.1	ISS	2,50%
	1.2	PIS	0,65%
	1.3	COFINS	3,00%
	1.4	CPRB	3,60%
		Subtotal	9,75%
GRUPO	2.0	DESPESAS INDIRETAS	
	2.1	Administração Central	4,01%
		Subtotal	
GRUPO	3.0	DESPESAS FINANCEIRAS + RESULTADO	
	3.1	Risco	0,56%
	3.2	Despesas financeiras	1,11%
	3.3	Lucro	7,30%
	3.4	Garantia	0,20%
	3.5	Seguro	0,20%
Fórmula Adotada para Cálculo do BDI:			
$BDI = \frac{(1 + AC + S + R + G)(1 + DF)(1 + L) - 1}{(1 - I)}$			
onde:			
AC = taxa de administração central			
S = taxa de seguros			
R = taxa de riscos			
G = taxa de garantias			
DF = taxa de despesas financeiras			
L = taxa de lucro/remuneração			
I = taxa de incidência de impostos (PIS, COFINS e ISS)			
BDI ADOTADO			26,19%

PREFEITURA MUNICIPAL DE GARANHUNS CNPJ: 11.303.906/0001-00			
SECRETARIA DE PLANEJAMENTO E ORÇAMENTO			
BDI 02 - DESONERADO			
COMPOSIÇÃO DA BONIFICAÇÃO DAS DESPESAS INDIRETAS (BDI)			
FORNECIMENTO DE MATERIAIS E EQUIPAMENTOS			
GRUPO	1.0	IMPOSTOS	
	1.1	ISS	0,00%
	1.2	PIS	0,65%
	1.3	COFINS	3,00%
	1.4	CPRB	3,60%
		Subtotal	7,25%
GRUPO	2.0	DESPESAS INDIRETAS	
	2.1	Administração Central	3,45%
		Subtotal	
GRUPO	3.0	DESPESAS FINANCEIRAS + RESULTADO	
	3.1	Risco	0,85%
	3.2	Despesas financeiras	0,85%
	3.3	Lucro	5,11%
	3.4	Garantia	0,24%
	3.5	Seguro	0,24%
Fórmula Adotada para Cálculo do BDI:			
$BDI = \frac{(1 + AC + S + R + G)(1 + DF)(1 + L) - 1}{(1 - I)}$			
onde:			
AC = taxa de administração central			
S = taxa de seguros			
R = taxa de riscos			
G = taxa de garantias			
DF = taxa de despesas financeiras			
L = taxa de lucro/remuneração			
I = taxa de incidência de impostos (PIS, COFINS e ISS)			
BDI ADOTADO			19,75%

Ricardo P. C. de Miranda Filho
Engenheiro Civil
CREA Nº 1817912402
Ricardo Miranda